

OFFICIAL GAME SHEET

苫小牧連盟 FAX35-1611

苫小牧民報社 FAX 36-8470

Event	第16回2020年度オールドタイマーリーグ 【ゲームNo.35】	Date	2020年12月25日(金)
Place	新ときわ	主催	オールドタイマーリーグ運営委員会
		Start	20:00
		End	

Home Team(A) CRA.G HORNETS(クレイジー ホーネット)						Goals (得点)						Penalties (反則)								
No.	P	C/A	Name	G	A	計	反	P	Time	G	A1	A2	P	Time	No.	Min	Offence	Start	End	
31	GK		坂垣 智次					1	2:13	12	25									
34	DF	A	森本 啓	-1		1		1	6:31	67	71									
44	DF		原嘉 宏					2	10:28	25	7									
88	DF		金子 元隆					2	11:22	68	72									
72	DF		土田 隆	-2		2		3	2:20	34	93									
68	DF		伊藤 健一	-1	-1	2		3	8:05	25	72	68								
67	FW		工藤 佳雅	-1		1														
71	FW	C	王岐 亜	-1	-1	1														
41	FW		西井 豊																	
12	FW		岡田 貴典	-1		1														
16	FW		下谷 英樹																	
93	FW		川内 正次	-1		1														
25	FW		波森 哲雄	12	-1	3														
9	FW	A	高近 隆																	
7	FW		澤 洋	-1		2														
Head Coach(A)				0		6	7	13												

Visitor Team(B) グランパスターズ						Goals (得点)						Penalties (反則)								
No.	P	C/A	Name	G	A	計	反	P	Time	G	A1	A2	P	Time	No.	Min	Offence	Start	End	
1	GK		曾田 昇					1	11:31	26										
2	DF		須貝 正憲					2	4:28	26										
3	DF		遠藤 昭					3	10:58	26	99									
13	DF		本多 健次																	
22	DF	A	松田 司																	
29	DF	A	当田 雅明																	
33	DF		浅坂 歩																	
55	DF		桐井 良幸																	
5	FW		曾根 幹																	
10	FW		岡村 利行																	
11	FW		銚名 智																	
12	FW		菅原 博未																	
14	FW	女子	森留 千																	
17	FW		藤永 宣																	
18	FW		工藤 健																	
20	FW		柴田 正紀																	
26	FW		笹山 則	3		3														
30	FW		繁泉 博																	
37	FW		熊谷 信一																	
44	FW		吉田 智志																	
77	FW	C	藤永 明																	
91	FW		田中 士																	
99	FW		川瀬 一																	
Head Coach(A)				0		3	1													

Game Summary

Period	1	2	3	OT	TOTAL
Goal	A	2	2	2	6
得点	B	1	1	1	3

Goalkeeper Records

GK	No.	MIP	GA
	★番号	満水時間	失点
A1	3	45:00	3
B1	1	45:00	6

Goalkeepers Changes

Time	A	B
00:00	3	1
45:00		

Game Official Referee

チーム名	苫小牧ホーネット
Name	石浦 裕仁 / 杉本 明人 / 本間 公和 / 岩崎 剛

※不戦勝の場合はスコアを入れない